

GUIAS & TRUCOS



- Todas las claves para subir el ego al 100%
- Resolvemos los logros y los puzles más complicados

¡UNA
GUÍA DE
PELOTAS!



DIRT 3

- Las mejores técnicas de conducción
- Todos los logros y trofeos para 360 y PS3

¡Y LOS MEJORES TRUCOS PARA TODAS LAS CONSOLAS!

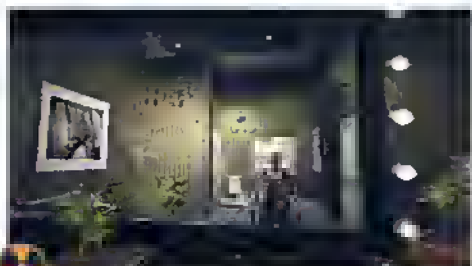


EL KIOSKO DE MIC___MIC

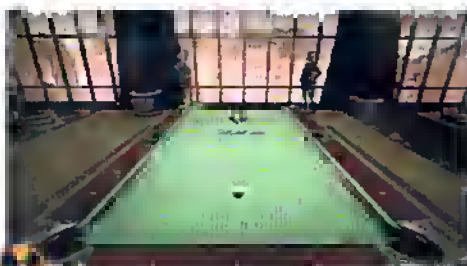
Te decimos como subir tu ego, y también le damos un repaso a los logros y puzles más complicados del juego.

¡SÚBEME EL EGO, NENA!

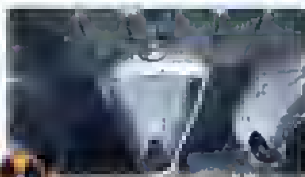
A lo largo de la aventura te encontrarás con batallas y elementos interactivos del escenario que suben la energía máxima de Duke. ¡Aquí están todos!



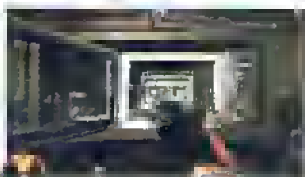
ADMIRARTE EN UN ESPEJO. El 17º está en el penthouse de Duke, aunque también lo verás en *Cronicas* mañana, por ejemplo. Además te subirá el ego, pues escucharás unas cuantas frases graciosas como "¿quién es ese 'tú' ahí?".



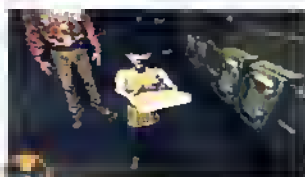
EL AS DEL BILLAR. Para conseguir los 3 puntos de ego que recibirá por jugar al billar tienes que reclutar a las 3 salas extra que lo hay a la bola blanca. Si lo hace empezará a ser el control, no es muy preciso, así que échale potencia.



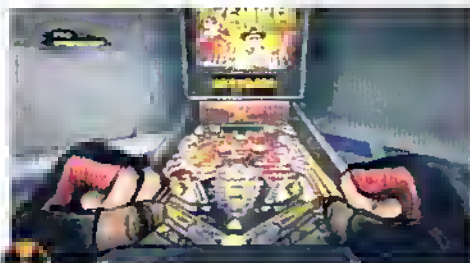
ECHAR UNA MEADITA. Es una de las que más repite a lo largo del juego. La 1ª es en la suite de Duke, pero también está en el Burger Duke, Tetis y carretas o en la sala del generador.



COCINANDO UNA RATA. En la sala Employee Lounge de *Cronicas* mañana, coge la pata de uno de los armarios de abajo y métele a en el micro para freírlo y... ¡¡¡¡¡



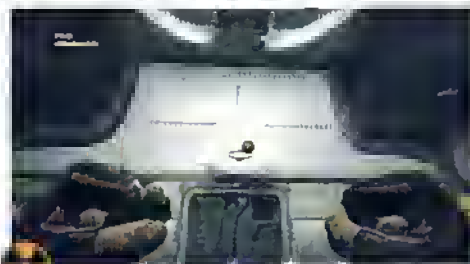
BUENO CON LOS FANS. Justo antes de entrar en el club de *Cronicas* mañana puedes echarle una firmita (a lo que quieras a bujar) a este chaval en su blog oficial de Duke para recibir ego.



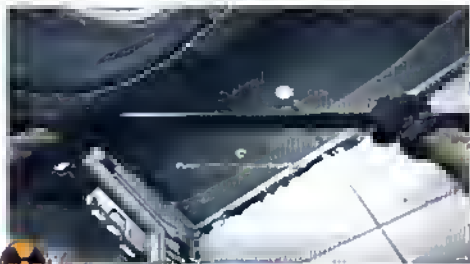
LE GUSTA EL PINBALL. El gimnasio de la Dukecueva es una auténtica mina de oro para aumentar el ego de Duke. En la máquina de pinball (que también encontrarás en Tetis y carretas) deberás superar los 250.000 puntos para recibir los puntos de ego. En la sección logros tienes algunos consejos.



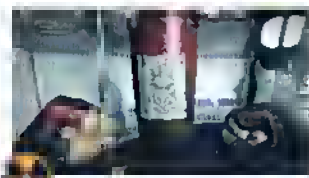
DÁNDOLE AL PUNCHBALL. Hay que estar preparado para la batalla en todo momento, por eso Duke no ha perdido el tiempo durante estos 12 años y tiene el gimnasio lleno de cacharros, entre ellos este punchball. Solo te da 1 punto de ego, pero ¿qué esperabas por soltar un par de puñetazos?



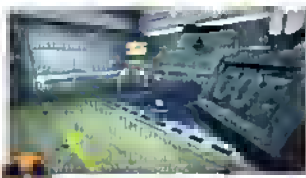
ES UN JUGON. No todo es fuerza bruta, también es necesaria una buena puntería para acabar con los malos los cerdos alienígenas, así que siempre es buena idea tirar de "muñequita" y apostar un rollo. Es más fácil encestar aquí que en la máquina de Tetis y carretas, así que aprovéchelo.



CHAMPEÓN DE HALTEROFILIA. Para poder batir este récord del mundo coge las 4 pesas que están desperdidas por el gimnasio (una de ellas está junto al conducto por el que sales de la sala) y colócalas en el banco de pesas. Levanta las 300 libras (hazá menos que 272 kilos) y recibirás tu preciada ego.



SACUDIENDO CERDOS. Duke siempre ha pensado que los cerdos volverían tarde o temprano en busca de venganza. Por eso los tiene en mente a la hora de recargar puñetazos para entrenar en su saco de boxeo. ¡Toma este cerdito!



MANTENIÉNDOSE EN FORMA. La última actividad que hace Duke para estar hecho un toro es levantar estas mancuernas. Lo bueno es que además de pinarte cachas las puedes lanzar contra los enemigos y dejarlos KO. ¡Mola!



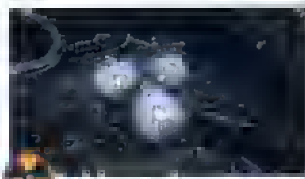
DUKE APOSTADOR. En el casino, después de haber conseguido recuperar tu tamaño original, puedes echarle unas partiditas a las máquinas. Eso sí, tranquilo, porque no importa la jugada que consigas, vale con que tenga premio.



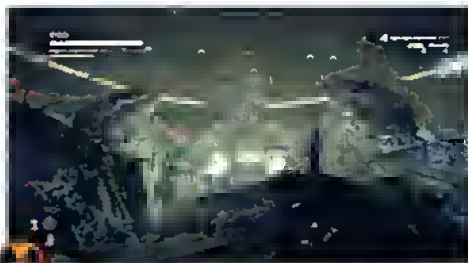
HUMILLANDO AL TITAN. Al final de Las Vegas en ruinas te toparás con este gigante. Usa el lanzacohetes y el contenedor de munición de la escuadra y trata de reducir sus ataques corriendo en círculos alrededor de la columna.



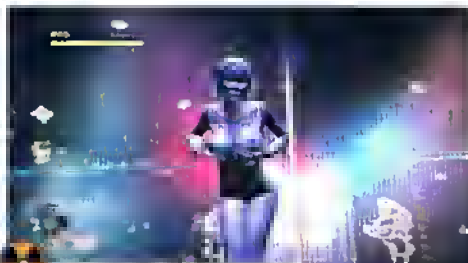
FOTOCOPIA ESTO! Antes del ascenso y descenso que sufras metido en la caseta en la fase El estadio puedes usar la fotocopiadora para sacar una copia a del culo de Duke. Tama en hay una perreza y explosivos para aguantar.



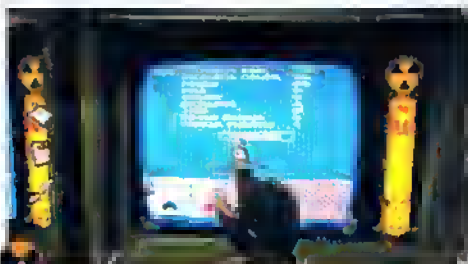
TRES SON MEJOR QUE DOS. La columna está repleta de olococerebros, de cráneos que han robado los aliens, de asquerosos bichos... e incluso de este trío de tetas por las paredes. Las frases de Duke al golpearlas no tienen precio.



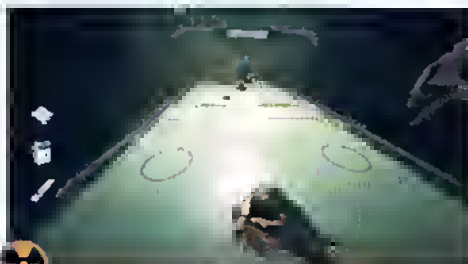
A POR LA REINA ALIEN. Esta hombrilante y bien dorada aliena no es tan fiera como parece. Te toca al suelo si te quedas quieto mucho tiempo y a veces te manda cazar a otros y otros bichos para molestarle. Nada que no puedan solucionar unas cuantas rondas de lanzacohetes mientras la esquivas.



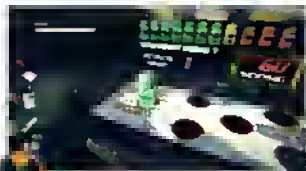
BAILE MUY ESPECIAL. Tetas y cohetes es otra de las fases rectetas de puntos de ego. Además de poder repetir la foto: piedra, mear, la tragaperras, el basket, el collar, el espejo o el pinball, también hay muchos elementos nuevos, como este baile que puedes colarte al pie del escenario.



EL POUQUER INTERACTIVO. Dentro de la Game Room hay novedades como esta máquina de cóquer en la que pasar las penas muertas. Simplemente tienes que conseguir alguna de las 10 mini-juegos que tiene. Además jugarás al mismo desde una pareja de figuras hasta la pantalla real.



UN CLÁSICO DE LAS FERIAS. Stanhockey es tan divertido como incontrolable. Lo mejor que puedes hacer es calentar la mara en la portería y hacer movimientos muy rápidos, porque si no te verás metiendo te tanques en propia puerta todo el tiempo. Y además, si ganas 7-0, te dan un logro.



ABORTO ALIENIGENA. Si está máquina tienes que obtener una puntuación alta que incluya la clase 5, la de las 5, que te das cuenta haciendo más de 500 puntos en las 5 primeras. Retuerce el de la boca vale triple.



PLACERS EN EL BAÑO. Si el baño de hombres del singlclub puedes aterrarte al agujero que hay hecho en la parte de la pintada de una Pelos y oírlos y descubrir las "habilitas" de la onica que hay tras la pared. Solo para adultos.



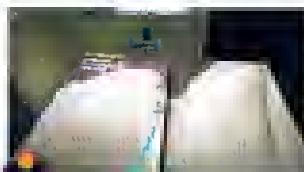
DVD PICANTON. Si la efina a la que juegas es con la clave lecha, un vistazo a la sección puedes hacerle con el controlador y los controladores que te piden, y también puedes ver el dvd de la mega película en el reproductor.



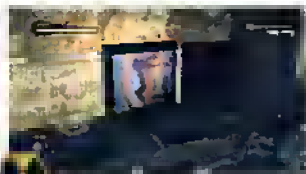
LANZANDO FRISBEES. En la fase Rumbo de colisión, al pasar el primer tetradulo y justia al cadáver bien 3 frisbees tirados en el suelo. Simplemente si lo cualquiera de ellos y lánzalo por las aires para ganar un poquito más de ego.



FUMANDO ESPERO. Al inicio del Burger Duke, sobre la mesa que hay si vuelves hacia atrás entre los tentáculos, encontrarás un mensaje de voz y este punto, que ya es un clásico en la imagen de Duke. También está en la Appuradora.



REVISTAS VERDES. En el suelo del baño del Burger Duke, antes de hacerte pequeño, tienes una de las 3 revistas verdes que encontrarás a lo largo del juego y que, además de alegrarte la vista, aumentarán tu ego.



ORDENADOR GUARRO. En la caseta donde vas a buscar la gasolina en Mighty Jack 3 tienes vídeos, mensajes de voz y un ordenador con fotos "guarras" que puedes ir pasando.



DUKE MIRON. Justo enfrente, al salir de la caseta, tienes un par de prismáticos. Usa cualquiera de ellos y podrás disfrutar de las "espectaculares" vistas disponibles en este bello paraíso.



EL TITA NO SE CANSA. Al final de Cima de la presa te enfrentas de nuevo con Tita, que esta vez recupera su energía un par de veces. Usa algún foladuke o una cerveza para salir vivo.



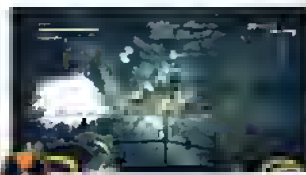
AVIONES EN MINIATURA. Antes de saltar con la presa, en el autocruz escolar, puedes disparar un avión de papel y lanzarlo al agua para ganar algo de ego. Es una auténtica chorrada pero mola.



CALENDARIO SEXY 2000. La Máquina de reducción ray una habitación, de la que sale un cerdo, con este calendario en la pared. Rasa todas las páginas para obtener otro logro.



MÁS CARNAZA IMPRESA. En la encorutillada, en la sala del primer interruptor y sobre la estantería, tienes la segunda revista con muchas ligantas de tripa. Esta es una: parar de "chaleis".



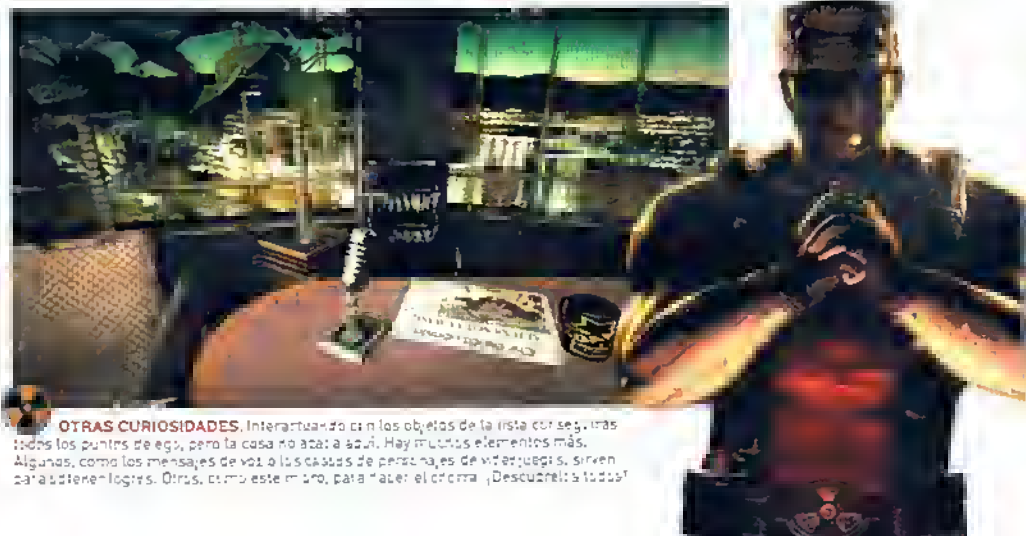
OCTOPOIDE. Al acabar la sala del generador te enfrentas por 2ª vez en la fase con el octopode. Si un faro de ego te esperan al derrotarlo. No te ventrármala una cerveza y un foladuke.



LOCO POR LAS REVISTAS. La última revista sexy del juego te espera en Subsuelo, en la primera puerta, antes de usar el extintor para apagar el fuego. Con esta la colección ya está completa.



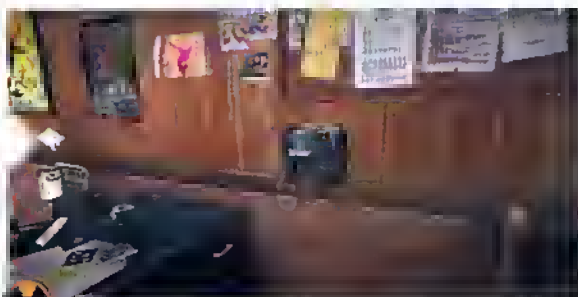
SANGUISUELA DE ENERGÍA. Este enemigo ajustado es muy facilón. Simplemente ataca con el lanzamisiles mientras esquiva y vigila (y recargas) el medidor de energía para no ahogarte.



OTRAS CURIOSIDADES. Interactuando con los objetos de la lista conseguirás todos los puntos de ego, pero la casa no acabó aquí. Hay muchos elementos más. Algunas, como los mensajes de voz o los cascos de personajes de videojuegos, sirven para obtener logros. Otros, como este mío, para hacer el crowbar. ¡Descúbrelos a todos!

LOS LOGROS MÁS ENREVESADOS

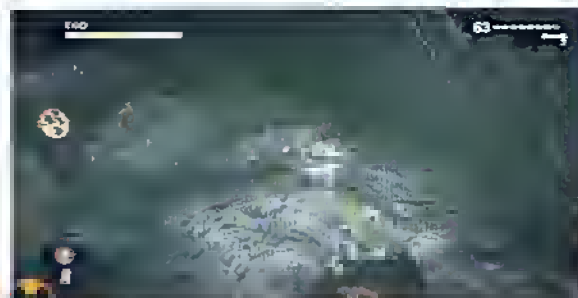
La mayoría los consigues fácilmente completando fases, obteniendo ego o en los combates, pero hay otros más complicados. Descubre cómo obtenerlos.



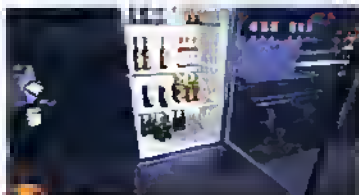
LOS MENSAJES DE VOZ. Hay 14: en el baño del penthouse, en la caseta del estatio, 4 en Tetras y carretas (en el mostrador al inicio, en la sala de vídeo, en la del casino y antes de la sala y el, volviendo atrás al inicio del Burger Duke); 2 en la caseta de la gasolinera en Mentryfoot, en la sala del calefón en la Máquina de reducción, junto a la fuente al inicio de Sala del generador, y 2 en la Depuradora (junto al pinto, en la sala antes de la grúa y en el pasillo, junto al calefón).



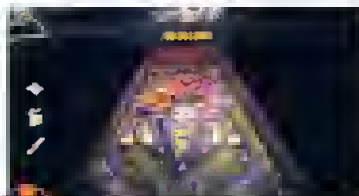
LOS SILUROS. 4 la tubería de la 1ª manivela, al salir a mar abierto; a su derecha, junto al respirador, a la izquierda de la 1ª en el barco, en la tubería donde sale el octarobro, sobre las tuberías de la 1ª bomba, a su izquierda, junto al coche, cerca del cadáver tras la 2ª manivela, junto al coche siguiente, junto a la tubería, sobre la 3ª manivela, en el sig. reservador, en el sig. sobre las rocas, en la caja de munición, y el último, a la derecha de donde pones la 2ª bomba, entre 2 tuberías.



CASCOS FAMOSOS. 3, jefe Maestro en Las Vegas en ruinas. Dea Saia en un pasillo oscuro de la columna 1, al principio. Bordeando, en la demolición, en una cueva con luz parpadeante tras el muro iluminado y en la 2ª manivela.



BEBIENDO EN EL STRIPCLUB. Hay 5: en la caja de la puerta Exit, en el baño, 2 en la nevera tras el mostrador, uno en el estuario, 2 en el game room y uno en la sala VIP.



BOLAS DE ACERO. Para conseguir 1 millón debes hacer puntos acumulando los 3 puntos rojos de arriba a la vez. También ayuda meter en la máquina para evitar perder la bola.



CUIDADO QUE TE LA PEGO. Usa un holoduro y téngate una mina a la espalda. Vale en cualquier sitio, pero si lo haces aquí, además, obtendrás el logro de matar a 2 abejas a la vez.



MALDITO BARRIL. Tienes que usar la carretilla elevadora para subir por donde salen los enemigos, caer el barril del fondo y llevarlo hasta la puerta junto al ascensor del piso 14.



DUKE, EL PENSADOR

No todo son tiros y testosterona para Duke. También tiene que estrujarse la sesera en algunos puzles.



COCHE TELEDIRIGIDO. Para conseguir la 3ª célula de energía que activa el reactor debes que tor tu coche por la rampa hasta que llegues a la resaca, junto al cristal. Luego empuja la célula hasta el hueco del suelo y retrocéla fuera.



ESTATUA DE DUKE. Para llegar a la planta de armas del casino tienes que colgar la estatua de Duke como ves en la pantalla. Luego activa la secuencia, sube por los edificios y por los techos de Duke.



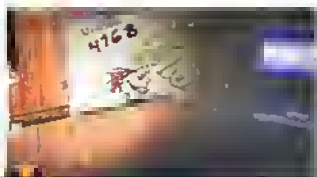
JUGANDO CON LOS PESOS. Sube sobre el contenedor azul para disparar a los bariles rojos, que dejan caer otros dos bariles azules más. Ve a por ellos y a por los que hay en la zona. Llévalos hasta el contenedor rojo para que se incline y puedas saltar sobre él.



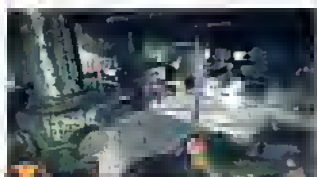
LA GRUA DE LA MUERTE. Usa la sala de demolición para romper la pared del estator. Coloca la grúa abajo a la izquierda para usarla como puente.



INSECTOS ABREPUERTAS. Lanza una bomba por el hueco de la pared para que caiga el insecto. Llévalo a través de la sala hacia abajo hasta llegar a la puerta.



SALA CERRADA EN TETAS Y CARRETAS. Observa las cámaras de seguridad y usa el radio para ver el código que abre la puerta. Es 4765.



UNA DE TUEERIAS. Pasa la primera tubería una vez y la segunda dos veces para crisscrossar en la posición que ves en la pantalla y abrirte camino.



MÁS PESOS. Coloca todos los bariles azules de la sala (y los que hay en las zonas de donde salen enemigos) para poder usar la grúa como puente.

Tierra, nieve, asfalto... el buen piloto de rallies se adapta a cualquier terreno. Aquí os damos consejos para ser los mejores, y también los logros y trofeos que esconde el juego.



CÓMO SER EL REY DE LA VELOCIDAD

Ser piloto de rallies no es tan difícil como parece. Para ello, seguid los consejos que aquí os damos y veréis que ninguna pista se resiste a vuestra cenicia al volante:

EL CONTROL

El manejo de los vehículos varía en función de la potencia y el tipo de tracción. Además, la superficie (tierra, asfalto o nieve) condiciona la estabilidad del vehículo. Prestad especial atención a los saltos, los montículos, los arceres o los terraplenes.

EL ARTE DEL DERRAPE

Tirar del freno de mano es una técnica muy útil en el mundillo del "off-road". En las carreras clásicas, viene bien en las horquillas cerradas, pero donde más la usaréis es en las pruebas de gymkhana, para hacer trompos y "donuts". Para controlar la derrapa-

da, tirad el coche bruscamente hacia la curva y luego corregid ligeramente. El sobreviraje para que el coche no deje de deslizarse "de costado".

EL GARAJE

Hay 49 vehículos disponibles. La gran mayoría son coches de rallies al estilo clásico, pero también hay de raid, trail blazer, trucks y bugs es. Para desbloquearlos todos, simplemente hay que aumentar el nivel de experiencia a base de ganar competiciones.

AYUDAS Y REGLAJES

Hay tres niveles de ayuda a la conducción. Activar el sistema de daños implica que, al más mínimo golpe serio, el coche se hará chatarra y os tendréis que retirar. En cuanto os familiaricéis con el juego, podréis rascar segundos al cronó variando los reglajes (cambio, carga aerodinámi-

ca, suspensión, altura de conducción, diferencial y repartidor de frenada).

SABERSE LOS CIRCUITOS

No os molestéis, es difícil llegar a conocer las pistas. Es mejor tener un ojo en el mapa y, sobre todo, atender a las notas que nos canta el copiloto (únicamente nos acompaña en los tramos individuales, pero no en las carreras en circuitos cerrados).

REPUTACIÓN

Hay 30 niveles de experiencia, de modo que, al ganar puntos, se desbloquean todos los coches y competiciones disponibles. Además de por ganar, recibiréis puntos si os abstenéis de usar la "trempa" del flashback y si cumplís los objetivos secundarios que os asignan, como alcanzar cierta velocidad máxima o bajar un tiempo dado.

APRENDE A COMPETIR

La velocidad es el denominador común en la mayoría de pruebas, pero en otras la clave está en hacer toda suerte de acrobacias sobre cuatro ruedas:

CARRERAS CLÁSICAS

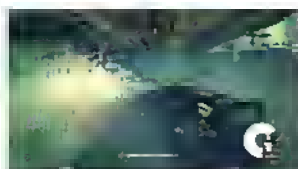
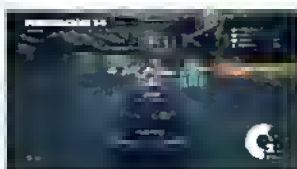
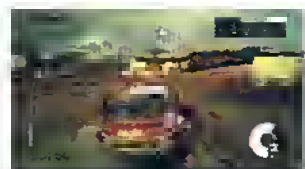
Aquí hay que ser el más rápido. Hilar fino en la conducción, porque un par de décimas pueden marcar la victoria. En las pruebas de Rally y Trail Blazer, se corre en solitario contra el cronómetro; en las de Rally Cross y Land Rush, contra otros siete vehículos; y en las de Head to Head, contra un solo coche, en dos carriles separados.

DESAFÍOS DC

Se compete en solitario en busca de medallas. En Smash Attack, golpead solo a los robots, pero no a los edificios. En Speedrun, la clave son los giros bruscos para pasar por las estrechas puertas. En los Drift Showcase únicamente hay que hacer derrapes. Y Gymkhana Attack nos obliga a hacer "trucos" con rapidez.

GYMKHANA

La clave es dominar los derrapes y aprovechar los saltos y los carteles que podemos destruir. Si no chocáis con nada y tenéis siempre el multiplicador en al menos "x2", no tendréis problema. Por otra parte, en las pruebas de Battle Compound también hay que realizar acrobacias, pero con la ventaja de que no hay tiempo límite.



COMPETICIONES

A medida que ganamos reputación, se desbloquean nuevas copas y trofeos en los que dar espectáculo. Aquí tenéis la lista de todos los eventos que hay:

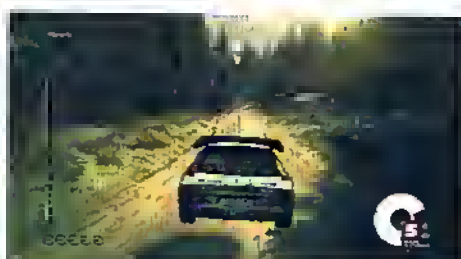
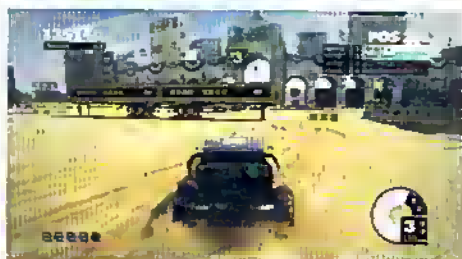
| | |
|-------------|------------------------------------|
| TEMPORADA 1 | ALPINESTARS TROPHY |
| | BREMBO BLAST |
| | ROCKSTAR TRANSWORLD CLASH |
| TEMPORADA 2 | GYMKHANA ACADEMY |
| | SMITH OPTICS RAMPAGE |
| | OSIRIS OFFROAD RUSH |
| TEMPORADA 3 | PRO INVITATIONAL |
| | X GAMES |
| | SCOTT INTERNATIONAL SKIRMISH |
| TEMPORADA 4 | NX SHOOT OUT |
| | GALA NIXON 8 SERIES |
| | WINTER X GAMES |
| TEMPORADA 5 | REPSOL MASTERS CHAMPIONSHIP |
| | FIDANZA GLOBAL LEGENDS |
| | MONSTER ALL STAR SHOW DDW |
| TEMPORADA 6 | DC SUPERSERIES |
| | PARKING LOT, DÉPOT Y POWER STATION |
| WORLD TOUR | RALLY |
| | RALLY CROSS |
| | TRAIL BLAZER |
| WORLD TOUR | LAND RUSH |
| | HEAD 2 HEAD |
| | GYMKHANA |



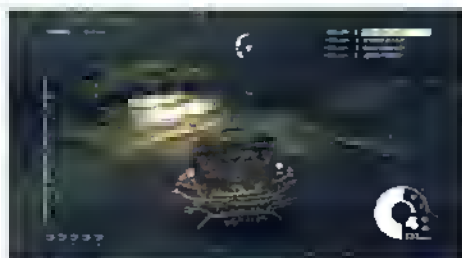
LOGROS Y TROFEOS

Si queréis demostrar que no hay nadie mejor al volante de un coche de rallies, tendréis que conseguir todos los logros y trofeos del juego. ¡Aquí los tenéis!

| NOMBRE | EXPLICACIÓN |
|--|--|
| LOGROS DE 100 / TROFEOS DE BRONCE | |
| REY DEL ASFALTO | Gana una carrera online en el modo Salvaje. |
| LORÓN DE BANDERAS | Roba la bandera al equipo contrario cinco veces en una partida de Transporter (Campeonato Pro.). |
| ¡POR TODOS LOS QUESOS! | Sé el ratón en una partida de Cat 'n' Mouse en la que tu equipo gane. |
| ¡SE MIRA, PERO NO SE TOCA! | Que no te infecten en una ronda de Outbreak (en Campeonato Pro. o Jam Session). |
| DIRECCIÓN DOMINADA | Completa una partida de Invasión sin puntos negativos (Campeonato Pro.). |
| PILOTO HONORABLE | Termina una carrera multijugador online con calificación de "Precavido". |
| EL PROFESIONAL | Completa tu primera carrera del Campeonato Pro. online. |
| VIAJE POR CARRETERA | Completa una misión Joyride online con al menos tres jugadores más. |
| DESFAZANDO UN POCO | Completa el 25% de las misiones de Battersea Compound. |
| ORO OC | Consigue medallas de oro en todos los Desafíos OC. |
| PLATA OC | Consigue medallas de plata en todos los desafíos OC. |
| TRINEO FUGAZ | Gana al trineo de bobsleigh en el desafío OC N: rway Speed Run. |
| EVOLUCIÓN DEL RALLY | Gana una carrera del Campeonato Dirt con un coche de rally de cada década. |
| GENUINO | Gana una carrera de rally en el Campeonato Dirt sin la cámara interior ni el HUO. |
| SOCIEDAD DE AUTOCONSERVACIÓN | Gana una carrera del Campeonato Dirt con el Mini Cooper sin sufrir daños. |
| ENTRADA EN MATERIA | Completa tu primera carrera del Campeonato Dirt. |
| A PRUEBA DE ACCIDENTES | Usa un flashback en el Campeonato Dirt tras sufrir daños irreparables y luego gana la carrera. |
| EMPUJÓN DE REPUTACIÓN | Completa cinco objetivos extra de carrera. |
| AUTOESCUELA | Completa los tutoriales de Gymkhana Academy. |
| PILOTO REVELACIÓN | Alcanza el nivel 10 de reputación. |
| LOGROS DE 150 / TROFEOS DE BRONCE | |
| LA CARRETERA POR DELANTE | Completa 25 partidas online (en Campeonato Pro. o Jam Session). |
| MARCAPASO | Completa una carrera contra reloj con un vehículo de rally de cada clase. |
| MILLAS AÉREAS | Gana una carrera en cada ubicación. |
| ¡SOY UN A5! | Clava todos los tipos de trucos en una prueba del Gymkhana Championship. |



| NOMBRE | EXPLICACIÓN |
|---|---|
| LOGROS DE 200 / TROFEOS DE PLATA | |
| ÚNETE A LA BANDA | Gana una partida en cada uno de los modos de grupo multijugador (en Campeonato Pro. o Jam Session). |
| EL TROFEO A CUESTAS | Gana diez partidas online (en Campeonato Pro. o Jam Session). |
| ADICTO A LOS DONUTS | Completa el 50% de las misiones de Battersea Compound. |
| RENDIMIENTO DE PLATINO | Consigue medallas de platino en todos los Desafíos DC. |
| SPRINT PERFECTO | Completa una carrera Umpia en un Desafío DC Gymkhana Sprint. |
| GYMCARNICERÍA | Consigue 500.000 puntos en una prueba de gymkhana. |
| RENDIMBRE MUNDIAL | Gana las carreras y supera el Desafío DC de una prueba World Tour. |
| HÉRDE BAJO CERD | Alcanza el podio en el torneo Winter X Games. |
| LA ASISTENCIA ES INÚTIL | Gana una carrera del Campeonato Dirt sin ayudas a la conducción. |
| DERRAPES DE EXHIBICIÓN | Consigue 25.000 puntos por derrapes en un Desafío DC Drift Showcase. |
| LA PREVISIÓN ES... ¡VICTORIA! | Gana una carrera en todos los tipos de condiciones climáticas. |
| EL ENCHUFADO | Consigue una medalla de platino en todos los tutoriales de Gymkhana Academy. |
| ¡ENTRENAMIENTO EN BÓLIDO! | Sube al podio en Gymkhana Academy. |
| MOTIVADO | Gana carreras del Campeonato Dirt con vehículos de todas las disciplinas. |
| LA GUERRA DE LOS NC-BOTS | Golpea a todos los bots en un Desafío DC Smash Attack. |
| EL KILÓMETRO DE LA DIFERENCIA | Completa 25 objetivos extra de carrera. |
| SUEÑOS DE CALIFORNIA | Alcanza el podio en el torneo X Games. |
| LOGROS DE 300 / TROFEOS DE PLATA | |
| SUPERESTRELLA | Consigue suficientes fans para alcanzar el título de "Superestrella". |
| GDMA QUEMADA | Completa el 75% de las misiones de Battersea Compound. |
| ASPIRANTE DC | Completa todos los Desafíos DC. |
| AFICIONADO A LA GYMKHANA | Completa todos los Gymkhana Championships. |
| OS VERÉ EN LA META | Alcanza el nivel 20 de reputación. |
| LOGROS DE 500 / TROFEOS DE ORO | |
| BATTERSEA APALEADO | Completa el 100% de las misiones de Battersea Compound. |
| DEL POLVO A LA GLORIA | Alcanza primeras posiciones en todas las pruebas del Campeonato Dirt. |
| ¡MORDEO EL POLVO! | Alcanza el nivel 30 de reputación. |
| LOGROS DE 1000 / TROFEOS DE ORO | |
| CAMPEON DE LAS SUPERSERIES | Gana el DC Superseries Championship. |



PlayStation 3

Mortal Kombat



■ CÓDIGOS DEL MODO VERSUS

Por si no lo sabías, en el modo Versus tenéis la posibilidad de desbloquear una serie de opciones para los komatés, como por ejemplo luchar boca abajo, sin kabera, con los personajes invisibles... Para ello tenéis que pulsar **X** sobre cada uno de los símbolos que aparecen debajo del luchador tantas veces como aparezca aquí. La primera parte de los

códigos es para el jugador 1 y la segunda para el 2.
Komate sin brazos:
 - 911-911
Desactivar el bloqueo:
 - 030-020
Desactivar los Breakers:
 - 093-090
Komate a oscuras:
 - 022-022
Más rápido:
 - 391-193
Komate de ensueño:
 - 222-355
Movimientos avanzados desactivados:
 - 051-150
Komate explosivo:
 - 227-227
Objetos al fondo desactivados:



- 001-001
Komate sin cabeza:
 - 808-808
Recuperar energía:
 - 012-012
Hyper Fighting:
 - 091-091
Komate invisible:
 - 770-770
Desactivar saltar:
 - 631-831
Kombos desactivados:
 - 931-931
Sin sangre:
 - 900-900
Desactivar las barras de energía:
 - 404-404
Psycho Komate:
 - 707-707
Recuperación rápida de uppercut:
 - 303-303
Komate arcoiris:
 - 234-234
Sans Power:
 - 044-440
Komate silencioso:
 - 300-300
Specials desactivados:
 - 731-731
Súper Recovery:
 - 123-123
Lanzamientos desactivados:
 - 100-100
Lanzamientos mejorados:
 - 010-010
Modo Torneo:
 - 111-111
Energía Súper infinita:
 - 466-466
Komate Vampiro:
 - 323-124
Rayos X desactivados:
 - 242-242
Komate zombi:
 - 666-666

No More Heroes: Heroes' Paradise



■ DESBLOQUEAR EL MODO MUY DULCE

Completad el juego por primera vez para poder acceder al modo Muy Dulce, en el que todas las misiones se mantendrán igual pero las rivales femeninas irán vestidas con poca ropa.

Portal 2

■ TORRETAS QUE CANTAN

En la misión 16, nada más comenzar, buscad la torreta oculta tras una valla en la pared. Luego jugad hasta que lleguéis a los cubos y colocad uno en el botón para crear un portal debajo del láser de la pared y apuntad el láser hacia la caja de retracción que está en la valla que oculta la torreta. Entrad por el agujero y veréis a unas cuantas torretas ofreciendo todo un espectáculo.

■ LA HABITACIÓN DEL POEMA

Cuando entréis en la Cámara 17 del Capítulo 3, buscad la pared negra arriba a la izquierda y lo alizad una placa retráctil. Pasad por ella y llegareis a una habitación llena de tazas (?) y con un poema en la pared.



TRUCOS DE LOS LECTORES

Crysis 2

■ HUEVOS DE PASCUA

Hala, soy un gran seguidor de la revista y os mando un truco de *Crysis 2* para la sección "Truco de los Lectores": En la misión 6 (Hombre Muerto), cuando coges el ascensor hacia abajo en el final del nivel, ve hacia la derecha y al torcer echas un vistazo al final del pasillo. Salta la cuerda roja de terciopelo y ponte al lado del interruptor, que es como una caja de la luz de color gris. Mantén el botón **X** para activar el interruptor y de repente empezará a brillar una luz roja. Vuelve al ascensor del que has salido y salta otra cuerda roja para llegar hasta el segundo ascensor. El interruptor estará iluminado. Presiona **X** de nuevo para abrirlo y verás algo asombroso: ¡osco party en el ascensor!

Muchas gracias por vuestra atención y por hacer una de las mejores revistas de información sobre videojuegos del mundo.

Adrián Orduña Díaz (email)



Xbox 360

Brink



■ RECOMPENSAS DEL BANDO DE SEGURIDAD

Cada uno de los bandos esconde una serie de extras que se pueden desbloquear por niveles. Este mes os ofrecemos parte de la del bando de Seguridad y el mes que viene la completaremos.

Ver el vídeo

Introdutorio:

- Accesorios de cara: Inserto.
- Chaqueta: Insecto.
- Pantalones: Insecto.

Niveles 2-3:

- Pelo corto de punta y trenzas Comrow.
- Accesorios de cara: Antidisturbios.
- Chaqueta: Antidisturbios.
- Pantalones: Antidisturbios.

Nivel 4:

- Accesorios de cara: Escudo.
- Pintura facial: Pintura de guerra.
- Chaqueta: Escudo.
- Pantalones: Escudo.

Nivel 5:

- Tipo de Constitución: Fuerte.
- Rango 2

Nivel 6:

- Pelo y accesorios: Jesse.
- Chaqueta: Jesse.
- Pantalones: Jesse.

Nivel 7:

- Tipo de constitución: Ágil.

Nivel 8:

- Vello facial: Barbas, barbillas, penilla, trenza y bigotazo.

Nivel 9:

- Pintura facial: Nariz roja.
- Chaqueta: Pelo cuero.
- Pantalones: Pelo bueno.

Nivel 10:

- Pelo y accesorios: Cresta militar y coleta.
- Rango 3.

Nivel 11:

- Accesorios de cara: Mirada intensa.
- Chaqueta: Mirada intensa.
- Pantalones: Mirada intensa.

Nivel 12:

- Accesorios de cara: Gafas de poli.
- Pintura facial: Pintura facial de bárbaro.
- Pelo y accesorios: Boina.



Nivel 13:

- Accesorios de cara: Anguila.
- Chaqueta: Anguila.
- Pantalones: Anguila.
- Camiseta: Camiseta de anguila.

Dirt 3

■ RECOMPENSAS PARA EL AVATAR

Si completas los objetivos podrás desbloquear la ropa para vestir a vuestro avatar como un corredor de rallies.

Zapatillas de carreras:

- Llegad al nivel 12 como aficionado.

Guantero de carreras:

- Alcanzad el nivel 24 como aficionado.

Traje de carreras:

- Completad la primera temporada.

Casco de carreras:

- Finalizad la segunda temporada.

L.A. Noire

■ UNIFORMES DESBLOQUEABLES

Si además de ser buenos detectives vais a la moda, no hacrá caso que se os resista. Para tener todos los trajes no os hará falta ningún sastrero sino seguir estas pautas. Atención detectives: estos trucos valen también para PS3.

Uniforme de policía:

- Se consigue al iniciar las misiones de patrullar



El rayo de Chicago:

- Se consigue al acceder al club social de Rockstar con la cuenta de Xbox Live
- El chico de oro:
- Llagad a la oficina de Tráfico.

Sunset Strip:

- Alcanzad el rango 8

El peso de la justicia:

- Alcanzad el rango 3.

El forastero:

- Conseguid el rango 13.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Fallout New Vegas

■ GANAR CHAPAS FACILMENTE

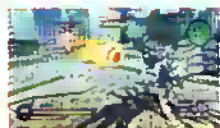
Os anvió este truquillo para todos los que necesiten chapas. Id a Freeside y entrad al Atomic Wrangler. Hablad con el dueño del local, pedidle que os dé la misión Tango Atómico de Wang Dang, y buscad al Sexibot. Para hacerlo, id a la tienda de Mick and Ralph, si tenéis la habilidad suficiente de trueque o conversación os tendrá preparada una holocinta en 24 horas. Una vez que os la dé, id a Freeside y al fondo a la derecha entrad a una casa en ruinas para salir de la ciudad. Luego hacia la izquierda, a un edificio en una calle sin salida y con una puerta a la izquierda. Entrad, abrid la cápsula en la que se encuentre el Sexibot y usad la holocinta. Una vez contratado, id al Atomic Wrangler y allí os encontrareis al Sexibot, que os preguntará si queréis disfrutar otro ratito con él. Si os negais, sin motivo alguno se añadirán 10 chapas.

Marcos Fernández (email)



Wii

Bakugan: Defensores de la Tierra



■ **TODOS LOS EXTRAS DEL JUEGO**
En el menú de inicio del juego, haz clic en el icono "Coleccion" y selecciona "Desbloquear códigos".

Luego introduce el código que quieras para conseguir su correspondiente efecto.

Activar Modo Trucos:

- HXV6Y7B5

Arco de Luz:

- 7FKRRMNCDD

Tornado Vortex:

- HUU-15T7AR

10 pasos Vexos:

- YJ7RG67WZ

Espiritu de Fuego:

- TD4UMFSRW3

Pilar de Agua:

- JJUZD2ACXX

Rayo Zorch:

- QY8CLO3NJE

10.000 núcleos de energía:

- 22D77YKAF6

Armadura de Tierra:

- YQLHBSMDC

■ **Y AL COMPLETAR EL JUEGO...**

Puedes conseguir los siguientes elementos bloqueados:

Todas las cartas de habilidad sin desarrollar:

- Termina el modo historia.

Todas las cartas de habilidad desarrolladas:

- Completa el modo historia 2 veces.

Juego como Maxus Dragonoid:

- Coloca seis trampas para Dragonoid en el modo historia.

Juego como Maxus Helios:

- Esconde seis trampas para Helios en el modo historia.

Juego como Vexos Bakugan:

- Termina el juego.

LEGO Star Wars: Las Guerras Clon

■ **TENER TODOS LOS EXTRAS**

Pon el juego en Pausa y luego introduce el código para conseguir todas las ventajas.

Inventabilidad:

- J15P7A

Personajes alargados:

- 2D2GMM

Personajes alargados:

- 0D2C31

Tornillos magnéticos:

- 6M25CH



Multiplificador de tornillos x10:

- N1CKR1

Puntuación x2:

- Y2PHUV

Puntuación x4:

- 43T333

Puntuación x6:

- 2EBHGR

Puntuación x8:

- BYFSAQ

Puntuación x10:

- N1CKR1

Detector de Minikits:

- OSD3NA

Desvío perfecto:

- 3F6L33

Doble empuñadura:

- 2433AR

El lado oscuro:

- X1VAN2

Construcción rápida:

- GCHPT5

Súper Sable de lucha:

- 25878K

Súper reductores de velocidad:

- B1D3W3

Regenerador de corazones:

- 2D7JNS
Resplandor en la oscuridad:

- 4GT3VQ

■ **LOS PERSONAJES Y LAS NAVES**

Al igual que en el apartado de Extras, pon el juego en Pausa y luego introduce estos códigos. En los próximos números iremos completando la lista de personajes y naves, que son tantos que ni nos caben:

AAT:

- C9PRKP

Aayla Secura:

- ZVG955

Adi Gallia:

- GIBFEN

Almirante Ackbar

(Clásico):

- 272Y9Q

Almirante Yularen:

- NG6PYX

Ahsoka:

- 2VJ9TH

Anakin Skywalker:

- F3VUYJ

Anakin Skywalker

(Geonosian Arena):

- 9AA40W

Anakin Jedi Estrella

de Combate:

- RCTFLV



Arc-170 Estrella de Combate

(fuego rápido):

- ZY5A52

Asajj Ventress:

- YG9DD7

AT-AP Walken:

- A4279H

AT-RT:

- 27HA6T

AT-TE:

- VBEZEZ



EL TONTOTRUCO

The House of the Dead: Overkill

■ **ENCONTRAR EL CEREBRO DORADO**

Si sois seguidores de esta saga, sabréis que en cada juego se esconden una serie de cerebros dorados que hay que encontrar para terminar la aventura al 100%. Pues bien, en este título de Wii los desarrolladores han decidido divertirse un poco escondiendo uno de estos cerebros más de la cuenta. Para localizarlo, dirígetis a la sala donde está el billar y mirad en la esquina derecha del fondo. Veréis una especie de mancha en la pared y si, efectivamente, eso es el cerebro que os falta (no a vosotros, si no al juego). Aparece justo después de que echéis un vistazo a los experimentos e Isaac os diga: "You're into some sick shit man".

Nintendo 3DS

Dead or Alive: Dimensions

■ LOS PERSONAJES TIENEN VOZ

Para conseguir las voces de todos y cada uno de los personajes, debéis ganar una runda del Modo Supermenoría.

■ ESCENARIO DE METROID

Terminad el Modo Amadeo a: desbloquear la Arena de Metroid.

■ TENER TODOS LOS TRAJES

Ya se sabe que los luchadores son todos unos presumidillos y siempre guardan algún traje extra. Si queréis tenerlos todos, introducid estas combinaciones

de botones a la hora de elegir el personaje y luego seleccionadlo pulsando A:



Kasumi con trenzas en el pelo:

- L + X

Kasumi con coleta larga:

- R + X

Kasumi con coleta corta:

- L + R + X

Kasumi Alpha con trenza en el pelo:

- L + X

Kasumi Alpha con coleta larga:

- R + X

Kasumi Alpha con coleta corta:

- L + R + X

La Mariposa sin máscara:

- L + X

Lei Fang con trenzas a los lados:

- L + X

Lei Fang con coleta corta:

- R + X

Traje Shiden uno:

- L + X

Traje Shiden dos:

- R + X

Traje Shiden tres:

- L + R + X

Pilotwings Resort

■ DESBLOQUEAR A MECA HAWK

Lograd una puntuación de tres estrellas en el

modo de misiones y Meca Hawk aparecerá en la isla Wadge para Vuelo Libre.

■ EXTRAS PARA LAS MISIONES

Para darle un poco de alegría y de variedad a las misiones tradicionales...

Clase Diamante:

- Lograd una puntuación de tres estrellas en todas las misiones de todas las clases.

Premio All-Star

- Conseguí tres estrellas en cualquier misión de la clase Diamante.

Turbo Jet, Planeador con Bicicleta, Vuelo Libre con Jet a la Espalda:

- Terminad todas las misiones de las clases Plata, Oro y Platino sin importar la puntuación.

PSP

DBZ Tenkaichi Tag Team



■ DESBLOQUEAR PERSONAJES

Si queréis tener a un par de Guerrero del Espacio nuevos, no perdáis rigo de lo que aquí ponemos. ¡Toma ya, parecido y todo!

Raditz:

- Completad el primer nivel del modo Dragon Walker.

Vegeta (Scouter):

- Terminad el tercer nivel del modo Dragon Walker.

Lego Piratas del Caribe

■ TODOS LOS PERSONAJES

Dentro del apartado "Extras", seleccionad "Introducir Código" y allí pondré en marcha cualquiera de los que os desvelamos:

vdj5pwi:

- Jack Sparrow.

dlrr45:

- Angelica (disfrazada).

ew8t6:

- Ammono el Corsario.

vgf32ci:

- Calí el enfurecido.

d3dw0d:

- Barbapapa.

zm37gt:

- Clanker.

644thl:

- Clubba.

4djtkr:

- Davy Jones.

td9454:

- Gobernador Weatherby.

Swann.

y611wb:

- Cañonero.

64bnhg:

- Canibal hambriento.

bwo656:

- Jacoby.

13glw5:

- Jimmy Legs.

rked43:

- Rey Jorge.

rt093g:

- Koehler.

gdetde:

- Maestro Ching.

wew040:

- Phillip.

rx58hu:

- Intendente.

p861jo:

- El Español.

Patapon 3

■ TIENDAS DESBLOQUEABLES

Para poder acceder a estas dos nuevas tiendas, tendréis que hacer lo que os indicamos:

Meden Mart:

- Completad la cueva del valor.

Hoshipon Shop:

- Conseguí un objetivo de equipo.





Este suplemento se vende conjunta e inseparablemente con Hobby Consolas 238.
Prohibida su venta como producto independiente.



axel springer

